

# 中山大学

## 2018年攻读硕士学位研究生入学考试试题

科目代码: 838

科目名称: 新闻与传播实务及研究方法

考试时间: 2017年12月24日下午

### 考生须知

全部答案一律写在答题纸上, 答在试题纸上的不计分! 答题要写清题号, 不必抄题。

### 一、名词解释 (任选4题, 每题10分, 共40分)

1. 策略传播
2. 认知偏差
3. 框架理论
4. 多重共线性
5. 类社会关系(Parasocial Relationship)
6. 刻板印象

### 二、简答题 (每题15分, 共45分)

1. 请结合具体案例, 谈谈你对“媒介融合”的理解。
2. 什么是“第三人效果”(the third person effect)? 它产生的原因是什么?
3. 为什么PPS (Probability Proportionate to Size Sampling 样本与规模成比例) 抽样是等概率抽样?

### 三、案例分析题 (30分)

腾讯公司的手游《王者荣耀》火遍全国, 累计注册用户超2亿, 日活跃用户超8000余万, 每7个中国人就有1人在玩这款游戏, 足见其魅力。而同时, 《王者荣耀》带来的游戏上瘾也引发了社会的批评, 有人称其为“王者农药”。如人民网发文指出, 《王者荣耀》对未成年人的不良影响体现在两个方面: 一是游戏内容架空和虚构历史, 扭曲价值观和历史观; 二是过度沉溺让孩子在精神与身体上被过度消耗。

请就这一现象回答以下问题 (如果你没有接触过《王者荣耀》或者其他任何网络游戏, 也可以根据你的观察, 或者你所了解的媒体、老师、朋友、亲人对此问题的讨论来回答以下题目):

1. 网络游戏的哪些特征使它能吸引如此多的用户? (15分)
2. 请从风险沟通视角出发, 写一写你认为《王者荣耀》的运营团队应该如何应对舆论的争议和质疑? (15分)

### 四、综合题 (35分)

随着互联网的普及, 网络欺凌问题多发, 它指人们利用互联网做出针对个人或群体的恶意伤害行为。请完成以下任务:

1. 请举例说明你所理解的网络欺凌包括哪些现象。(10分)
2. 请设计一个研究方案, 分析网络欺凌有何影响。需要包括研究问题或研究假设、理论依据、研究方法等内容。(25分)